

Juin 2023
N°10

Le petit Édouard



Sommaire :

Le journal du collège Édouard Herriot

Vie du collège

◆ Actualité

◆ Dossier

Langues

Nouvelles du C.D.I

◆ Nouveautés

◆ Le livre du mois

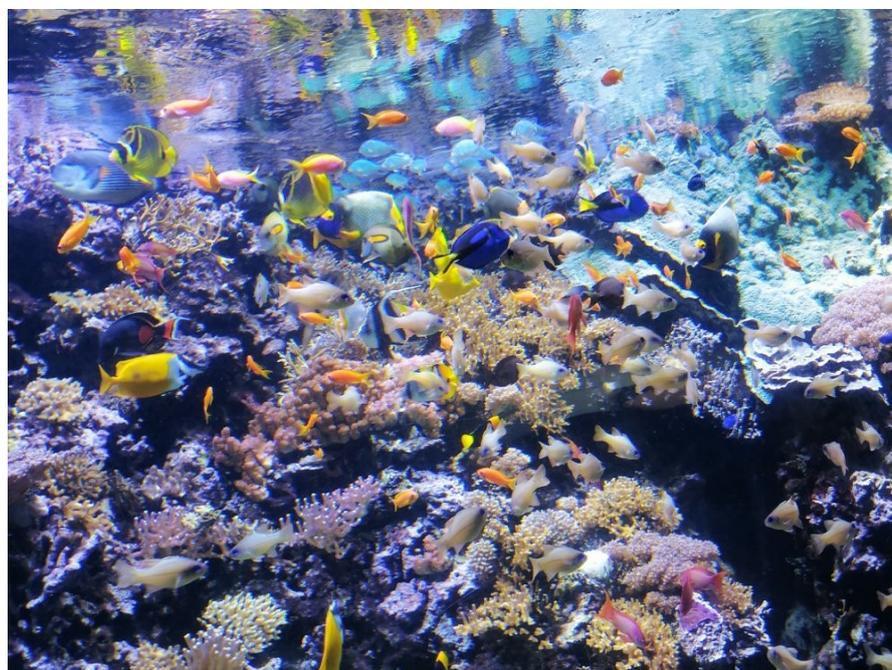
Clubs et activités

Récréation

◆ Jeux

◆ Chronique

De la couleur dans les sciences !



Océanopolis, un lieu pour de jeunes scientifiques en quête de nouvelles connaissances...

Photo : Lili

Le Petit Édouard

Collège Édouard Herriot – 13 place Porz Moelou – 22110 Rostrenen

Directeur de la publication : T. Meurée

Rédactrices en chef : V. Le Mercier et L. Raynon

Rédacteurs et photographes : Tom E. (élève de 6^e) - Solune C., Lili R.-D., Eléna S. (élèves de 4^e)

Actualité

Le film *Jeune Juliette*

Les élèves du collège sont allés au cinéma de Rostrenen pour visionner le film *Jeune Juliette*. Les 6^e- 5^e sont allés le 13 janvier et les 4^e- 5^e sont allés le 10 janvier 2023.

C'est un film canadien réalisé en 2019 par Anne Emond. Ce film est en partie autobiographique. Ce film était sous-titré, car les acteurs parlaient québécois.

C'est l'histoire d'une fille de 12 ans. Elle vit au Québec avec son père et son frère. Sa mère lui manque, et elle est très amoureuse d'un garçon qui s'appelle Liam. Avec sa copine, Léane, elles traitent tous leurs camarades de « cons ». Pour la visite du collège par les écoliers de dernière année, son professeur de français confie à Juliette un petit garçon autiste Asperger qui a sans cesse besoin de son Rubik's cube...

Avis des élèves :

Des élèves de 6^e : « J'ai été attristé par le passage où Juliette passe dans le hall devant les escaliers et qu'elle se fait traiter de grosse par les autres élèves. »

« J'ai bien aimé, car ce film nous montre différents moments de la vie (le passage à l'adolescence, la puberté...). Mon point négatif, c'est que c'est en québécois et on ne comprend pas tous les mots. »

Clément en 5^e : J'ai bien aimé quand Arnaud, le jeune handicapé, dit : « Je ne suis pas attardé, je suis le contraire d'attardé ! »

Une élève de 3^e : « Ce film lutte contre l'homophobie, la grossophobie, et les préjugés contre les handicapés mentaux. Mais c'était très difficile à comprendre à cause de l'accent québécois bien prononcé. »

Rédaction : Tom. E

Concours pour la Semaine de la Presse et des Médias dans l'École

Ce concours avait lieu au CDI du 27 mars au 7 avril. Il était proposé par Mme Le Mercier, la professeure documentaliste.

Le concours consistait à répondre à un questionnaire pour nous inciter à lire les journaux et magazines reçus pour la « Semaine de la Presse » et s'informer sur les médias. À la fin, une question subsidiaire pour départager les gagnants consistait à inventer un slogan pour inciter à lire la presse. Ce concours était ouvert à tous les élèves du collège. Les participants sont majoritairement des 6^e et quelques 5^e.

La remise des prix a eu lieu au CDI au retour des vacances, le mardi 2 mai à 13H15, avec le Principal, M. Meurée. Les gagnants sont :

- 1^{er} prix : Haniel et Zoé ex æquo
- 2^e prix : Tom E. et Quentin S.R ex æquo
- 3^e prix : Charline R.
- 4^e prix : Laouen
- 5^e prix : Lhassa
- 6^e prix : Erell T. et Nolan T. ex æquo

Les récompenses étaient un poster et des friandises selon les prix.



Une partie des gagnants du concours

Photo prise par M. Meurée

Rédaction : Tom E.

Présentation de « l'Espace Service Jeunesse »

L'espace Service Jeunesse (ESJ) se situe à côté du lycée professionnel Rosa Parks. Il a ouvert au mois de février. C'est un endroit où l'on peut travailler, se renseigner, se reposer, s'amuser... On peut également y organiser des événements, comme par exemple la LAN party, une après-midi jeux vidéo et jeux de société, qui a eu lieu le 1^{er} avril.

Quelques élèves du collège y sont allés le 02 février pour découvrir le lieu et réfléchir à des projets et des idées pour l'améliorer.

Ce lieu est ouvert à horaires variables. Ils sont publiés chaque début de mois sur le compte Instagram (esj_du_kb) et sur le compte Facebook (@esjdukreizbreizh).



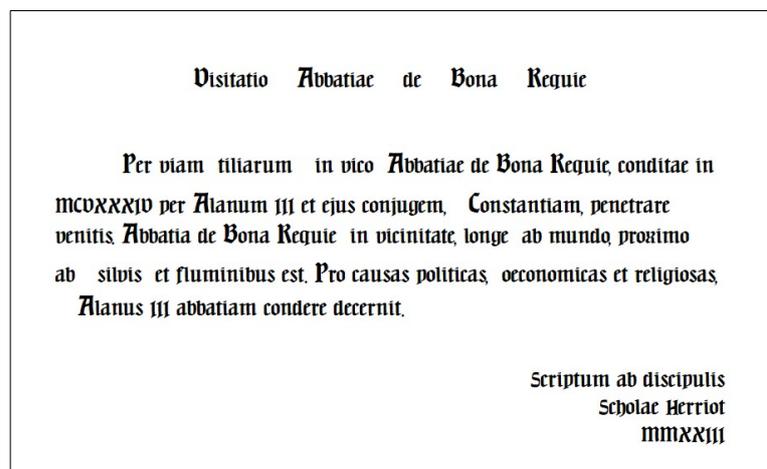
Visite de l'ESJ par les élèves du collège



LAN party

Rédaction et photos : Lili

Projet Patrimoine



Nous vous présentons le projet Patrimoine des élèves latinistes et bilingues breton (les 5^eA, les 5^eB et le collège de Callac).

Tout d'abord nous avons visité les archives départementales le 30 mars 2023. Nous avons commencé par visiter le lieu de stockage. Les professionnels nous ont expliqué leurs métiers dont celui de restaurateur de manuscrits.

Ensuite, nous nous sommes rendus à l'abbaye de Bon Repos le 02 mai. Nous avons appris à fabriquer de l'encre, ainsi qu'à utiliser le calame*.

Puis nous avons fait un atelier Calligraphie au collège Édouard Herriot le 11 mai avec M. Couteller qui nous a fabriqué des calames.

Les réalisations des élèves seront présentées aux archives départementales le 1^{er} juin avec un poème en breton sur la légende de l'Abbaye ainsi qu'un « volumen » en latin, qui invite à visiter l'Abbaye.

*Calame : roseau taillé pour l'écriture

Rédaction : Nino et Maiwen



La matière première pour fabriquer l'encre :
des galls de chêne



La fabrication de l'encre



L'atelier Calligraphie



Réalisations d'élèves

Photos : Mme Raynon

À la découverte d'Océanopolis

Le matin du 27 février 2023, les 4^{ème} A et 4^{ème} B ont pris le car pour aller à Océanopolis. Arrivées là-bas vers 10 h, les deux classes se sont séparées : la 4^{ème} B s'est rendue au pavillon Tropical avec M. Chevallier et Mme Le Mercier pour une visite guidée, et la 4^{ème} A ainsi que M. Lefaure et Mme Jouanigot ont réalisé l'atelier « Récifs coralliens en danger ».

Lors de la visite du pavillon Tropical les deux classes ont découvert séparément la faune et la flore qu'abritent les régions tropicales, la formation des atolls, des récifs coralliens et une petite étude sur les mangroves.

Lors de l'activité « Récifs coralliens en Danger », qui se déroulait pendant l'après-midi pour les élèves de 4^{ème} B, ces derniers ont pu manipuler les coraux et créer des boutures pour ainsi les faire proliférer.



Les 4^{ème} B écoutant les explications de l'animatrice pédagogique
Photo prise par M.Chevallier



Corail au microscope
Photo prise par Lili



Poissons du pavillon tropical
Photo : Mme Jouanigot



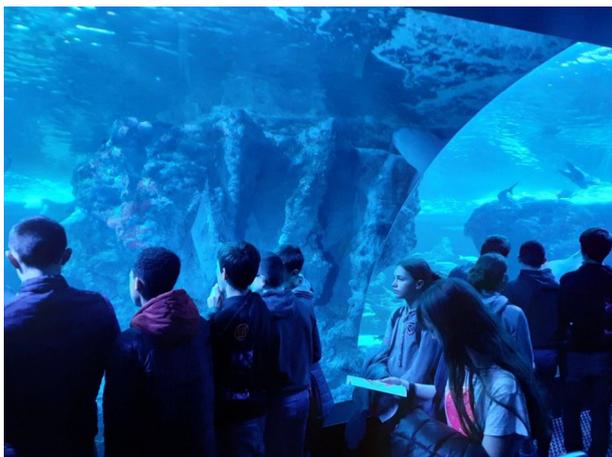
Poisson exotique et tropical (jaune et bleu)
Photo : Lili



Poisson Napoléon
Photo : Lili



Poisson Rascasse (toxique et dangereux)
Photo : Lili



Élèves de 4^eA observant l'aquarium des requins
Photo : Mme Jouanigot



Otarie du pavillon polaire
Photo : Mme Jouanigot

Rédaction : Solune et Eléna

Interview de M. Chevalier



Était-ce votre idée d'aller à Océanopolis et, si oui, comment l'avez-vous eue ?

Oui c'était mon idée d'aller là-bas, car j'ai été étudiant à Brest pendant quatre ans, donc je connaissais bien Océanopolis. Et l'année dernière j'ai fait un stage de formation dans cet aquarium et j'ai découvert qu'il y avait la possibilité de faire venir les élèves pour leur faire découvrir ce centre scientifique.

Êtes-vous heureux de cette sortie à Océanopolis ?

Oui, je pense que cela vous a bien plus et c'est ça le plus important. Ce sont des choses aussi qu'on ne pourrait pas voir en classe.

Qu'aimez-vous à Océanopolis ?

Tout, évidemment, et puis j'aime bien voir les animaux dans les aquariums même si c'est cruel pour eux et qu'ils préféreraient être dans leur milieu naturel. Mais c'est un moyen de découvrir de nouveaux environnements que l'on ne connaît pas.

Est-ce que c'est la première fois que vous venez à Océanopolis avec des élèves ?

C'est la première fois que je viens avec des élèves, car il y a deux ans il y avait le Covid et l'année dernière je n'ai pas eu le temps de l'organiser, et là maintenant je vais l'organiser tous les ans.

Propos recueillis par Solune

Photo : Mme Raynon

Mort d'un savant dans l'Antiquité : Archimède

Archimède de son vrai nom Ἀρχιμήδης ou *Arkhimédês* en latin, est un illustre savant grec, mathématicien, physicien et ingénieur, ayant vécu entre -287 avant J.-C. et -212 avant J.-C. à Syracuse. Il est célèbre pour avoir découvert la poussée d'Archimède qui porte son nom.

Il serait mort selon la légende dans sa maison lors du siège de Syracuse ; un soldat romain serait entré chez Archimède en lui demandant qui il est. Le savant lui aurait répondu : « Ne piétinez pas mes cercles » et, sur ce, le soldat l'aurait exécuté. Les soldats romains étaient dirigés par un consul du nom de Marcus Claudius Marcellus, qui tenait beaucoup au scientifique Archimède. Marcellus avait donné l'ordre de ne pas tuer le savant, voilà pourquoi le soldat lui avait demandé son nom. Comme le romain n'avait reçu aucune réponse, il avait exécuté le mathématicien.

Plusieurs hypothèses de la mort d'Archimède existent : le soldat qui devait le conduire voir Marcellus aurait été agacé par le temps que prenait Archimède pour résoudre une équation, et l'aurait tué. Ou alors, un soldat se serait simplement introduit chez lui pour le tuer. Une troisième supposition serait que Archimède aurait été porté lui-même à Marcellus des instruments importants, et que, sur la route, des soldats croyant que le savant transportait de l'or, s'en prirent à lui et le tuèrent pour voler ses affaires.

Mais ce qui est sûr, c'est que Marcellus a été très affligé par la mort du vieux scientifique, qu'il prit en sacrilège le meurtrier ayant tué Archimède et qu'il invita chez lui les vieux parents du savant en les traitant de la meilleure façon.



Texte : Solune et Eléna
Dessin : Eléna (d'après un dessin de Jean-Marie Delaperche)

Exposition : « Des femmes qui ont inventé l'informatique »

Du 06 au 31 mars 2023, le collège a accueilli une exposition intitulée « Des femmes qui ont inventé l'informatique - Du XIXe siècle à nos jours ».

Cette exposition, à découvrir au CDI, était proposée par l'association locale « Esprit Fablab ».



Son objectif : lutter contre le stéréotype selon lequel les hommes seraient davantage prédisposés à travailler dans le domaine des sciences informatiques. En effet, comme le montre l'exposition, les femmes ont largement contribué aux avancées dans le domaine des sciences du numérique et du codage. Pourtant, celles-ci sont encore sous-représentées dans ces métiers.

A l'issue de la visite de l'exposition, les élèves étaient invités à voter pour attribuer à la salle informatique le nom de l'une des scientifiques présentées dans l'exposition, parmi lesquelles : Ada Lovelace, Joan Clarke, Annie Easley, Karen Spark Jones, Sophie Wilson... Le vote s'est effectué auprès de la professeur documentaliste. Le nom retenu à l'issue du vote est celui d'Aurélije Jean : née en 1982, c'est une scientifique numérique et entrepreneuse française spécialisée dans les algorithmes et la modélisation scientifique.

Rédaction : Mme Le Mercier

Option LCA

Langues et Cultures de l'Antiquité



Ave ! χαίρε !

Les langues anciennes, latin et grec, sont toujours d'actualité

Plus de 80% des mots du français viennent du latin. La langue latine est à l'origine des langues romanes dont l'italien ou l'espagnol mais aussi de 50% des mots anglais.

Aujourd'hui, plus d'un milliard de personnes dans le monde parlent une langue issue du latin.

Un site finlandais, Nuntii Latini Universi (les nouvelles du monde en latin) permet de lire chaque jour toute l'actualité mondiale en latin. Lien vers le site : <https://ephemerisnuntii.eu/>

Étudier le latin et le grec, c'est...

- revisiter la mythologie
- découvrir l'histoire antique
- étudier l'étymologie
- comprendre les origines de l'Europe, le vocabulaire scientifique
- s'initier à la philosophie, à la littérature, à l'histoire des arts... et cetera

Choisir l'option LCA

Elle est ouverte à tous les élèves curieux et en quête de réussite en 5ème. Tous les élèves commencent alors l'apprentissage du latin et du grec avec le même niveau. Ils découvrent, à parts égales, les langues et civilisations antiques à raison d'une heure hebdomadaire. Le travail se fait en classe et les notes obtenues bonifient la moyenne. Au Brevet, le latin rapporte des points supplémentaires



La classe de latinistes de 4°

Parler latin aujourd'hui

Un certain nombre de mots que nous employons régulièrement sont des termes latins qui sont passés tels quels dans notre vocabulaire : album, agenda, a priori, curriculum vitae, et cetera, gratis, idem, lavabo, maximum, quiproquo, récépissé, recto, summum, ultimum, visa, vidéo sont quelques exemples. La mythologie grecque peut nous expliquer pourquoi l'on dit « riche comme Crésus », « tomber de Charybde en Scylla », « sortir de la cuisse de Jupiter », « être médusé », « être narcissique », « jouer les Cassandra », « avoir un talon d'Achille », « se perdre dans un dédale » ou « tomber dans les bras de Morphée ».

Rédaction et photo : Mme RAYNON

Psyché

L'origine de Psyché (en grec ancien Ψυχή / Psukhé, souvent traduit par « âme ») est purement légendaire. L'histoire de Psyché et d'Éros provient du premier roman latin, Les Métamorphoses, de l'auteur Apulée. Ce livre est aussi connu sous le nom de L'Âne d'or, et raconte l'histoire d'un jeune homme qui s'est fait transformer par magie en âne. Obligé de suivre des brigands, il rencontre une jeune femme, qui est leur prisonnière. Un jour, une servante tente de le divertir avec un conte, qui s'avère être celui de Psyché.

Psyché est une princesse d'une grande beauté. La jeune fille, qui n'a aucun attribut divin, a deux sœurs aînées, très belles également, mais sur lesquelles Psyché l'emporte de loin. Toutefois, contrairement à ses sœurs, elle ne trouve pas d'époux. Les foules se contentent de venir la contempler comme une œuvre d'art et de la vénérer comme une déesse au point d'oublier de célébrer Aphrodite. La véritable déesse entre alors dans une grande colère. Elle envoie donc son fils, Éros, pour la venger et faire tomber amoureuse Psyché d'un humain méprisable. Mais le fils de la divinité est lui-même séduit. S'ensuivent alors de nombreuses aventures, durant lesquelles Psyché prouve sa bravoure et sa gentillesse à Aphrodite. Seule ombre au tableau : sa curiosité, qui a failli causer sa perte sans l'intervention d'Éros qui la sauve et l'épouse finalement. La jeune fille devient alors une déesse aux ailes de papillon.

Psyché inspire de nombreux artistes. Des sculptures, des peintures, des tapisseries, des dessins, des vitraux et des gravures illustrent la jeune fille de nombreuses manières ; la sculpture d'Antonio Canova, *Psyché ranimée par le baiser de l'Amour* (1787-1793) notamment, est très bien réussie. Nous avons d'autres exemples, en littérature et sur scène, comme *Les Amours de Psyché et de Cupidon* de J. de La Fontaine (1669) ; *Psyché*, une tragédie-ballet de Molière, P. Corneille et Ph. Quinault (1671), musique de J.-B Lulli ; *Psyché*, poème symphonique de C. Franck (1887-1888).

C'est surtout la Psyché d'Apulée que nous retenons de nos jours, et que nous connaissons le mieux. Le livre *Les Larmes de Psyché* de Léo Lamarche s'inspire grandement de la légende, en inventant tout de même les noms de ses sœurs (Chrysippe et Cléopée) et de ses parents, le roi et la reine (Leïos et Mélitée), qui sont exclusivement des idées provenant de son auteure, et ces prénoms ne sont pas indiqués dans la légende d'Apulée.

Le mythe de Psyché est finalement la découverte de l'amour par une jeune fille gracieuse et incroyablement belle, que les peintres et sculpteurs se sont dépêchés d'immortaliser.

Plusieurs interprétations de l'histoire de Psyché restent possibles, et ne s'oublient pas au fil des âges. Ce mythe restera gravé dans nos esprits, s'échangeant entre les parents et les enfants. Il restera toujours vivant.

Lien pour voir l'œuvre d'Antonio Canova :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Psych%C3%A9_ranim%C3%A9e_par_le_baiser_de_l%27Amour#/media/

Fichier:Antonio_canova,_psiche_ranimata_dal_bacio_di_amore,_1788-1793,_02.JPG

Sources :

- *Les Larmes de Psyché* de Léo Lamarche
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Psych%C3%A9_\(mythologie\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Psych%C3%A9_(mythologie))

Rédaction : Eléna

Nouveautés

La balade de Yaya - Tome 6 : Perdue

de

Jean-Marie Omont, Charlotte Girad
et Patrick Marty (scénario), Golo Zhao (dessin)



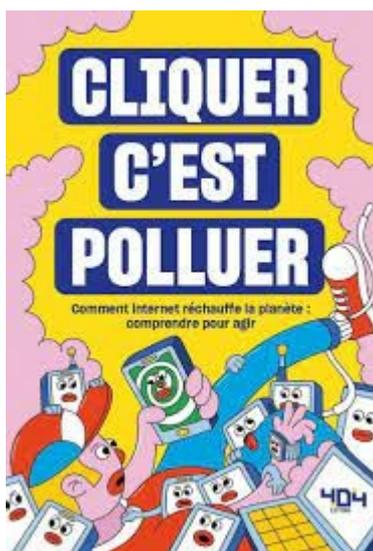
Dans le numéro 6 de cette Bande Dessinée, une série en 9 épisodes, Yaya, une petite fille, se retrouve perdue dans une forêt après une chute sans souvenir de ce qu'il s'est passé. Pour survivre, elle va devoir braver les dangers de la forêt...

Cliquer c'est polluer

Comment internet réchauffe la planète :
comprendre et agir

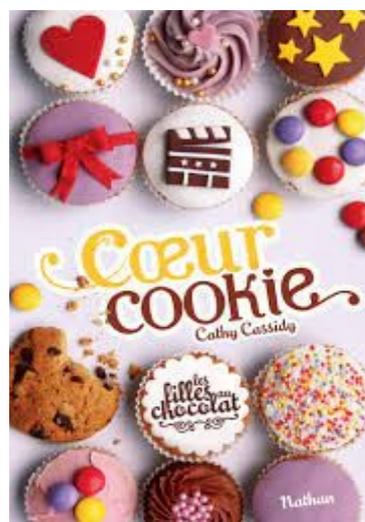
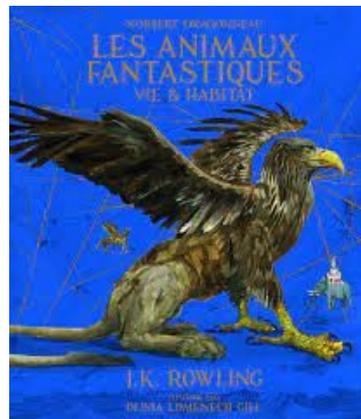
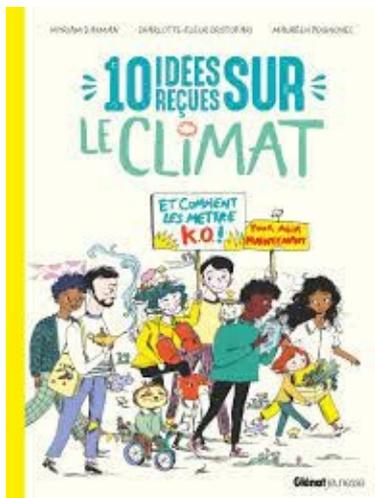
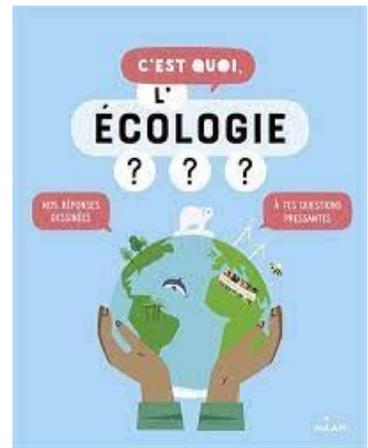
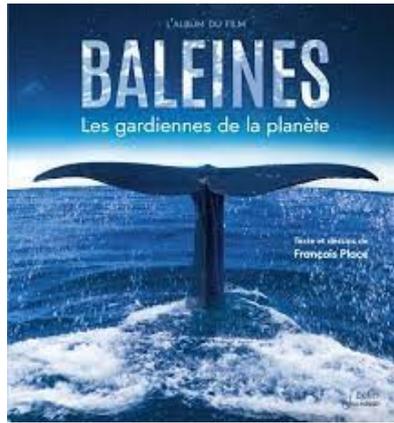
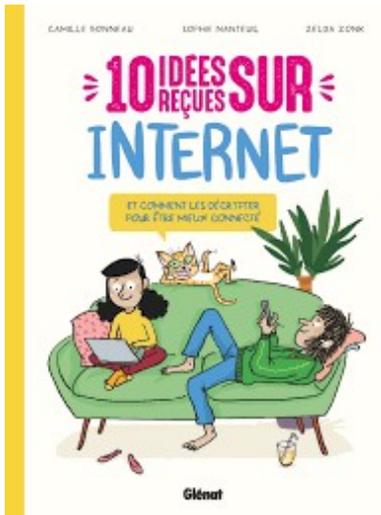
de

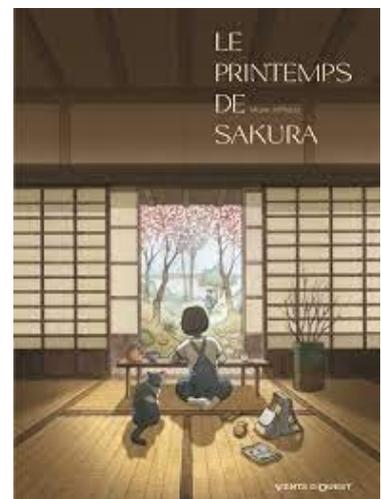
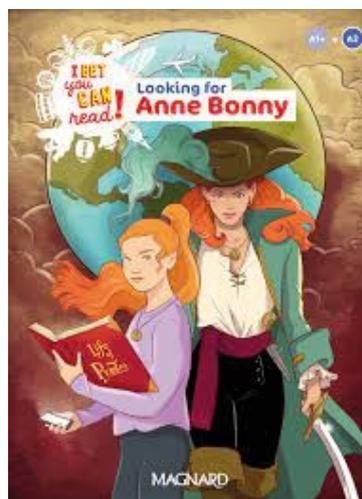
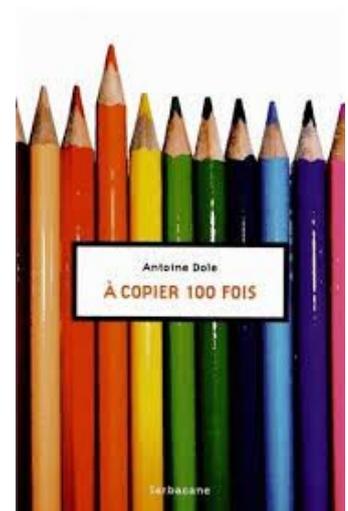
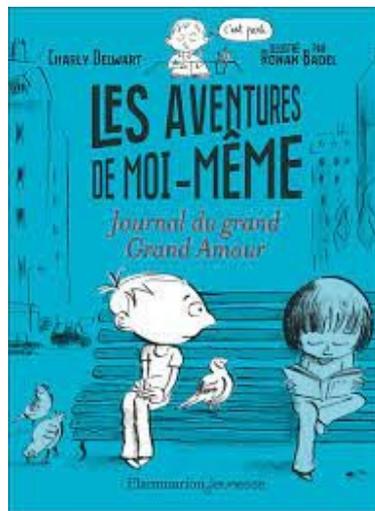
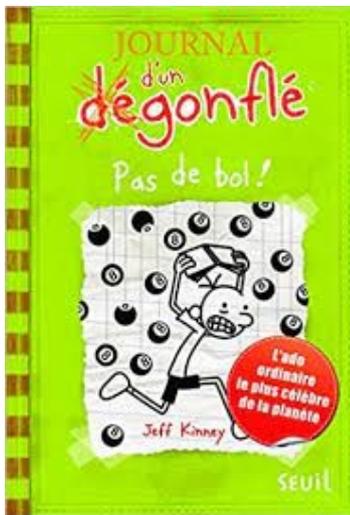
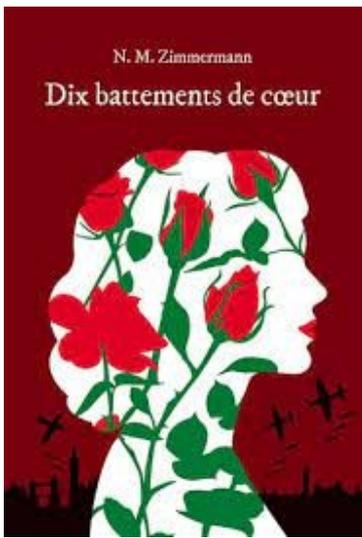
Julie Martin.

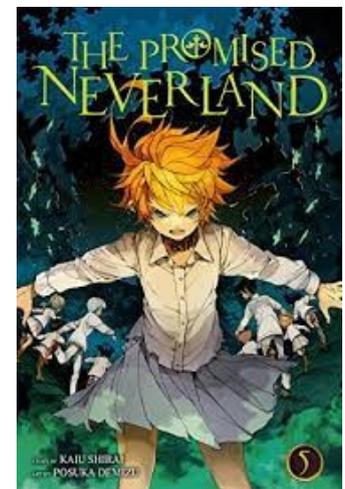
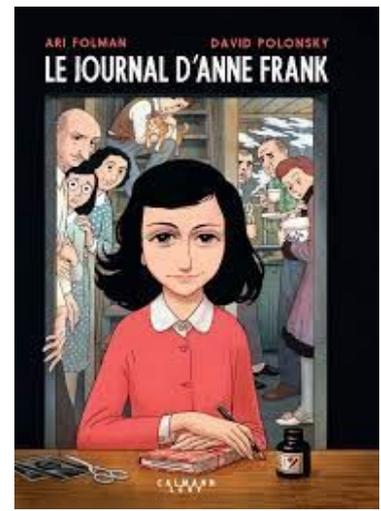
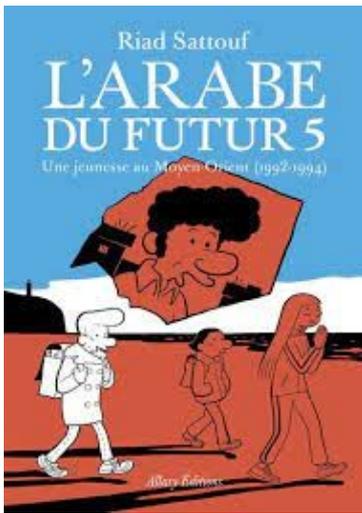


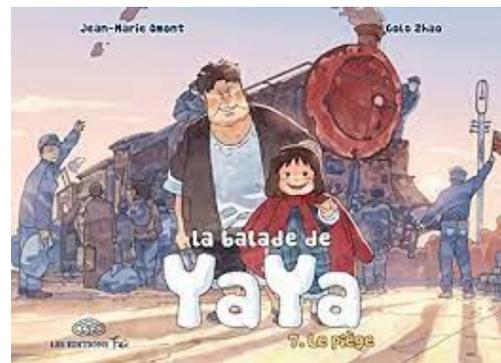
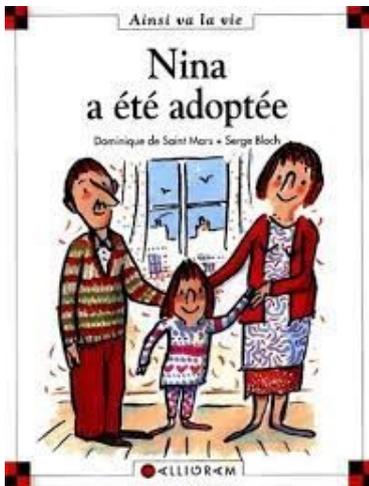
Ce livre, plein d'illustrations, nous montre comment l'informatique, l'utilisation des smartphones et du virtuel polluent la planète plus qu'on ne le croit.

Et aussi dans une deuxième partie comment limiter les émissions de gaz à effet de serre dues à l'utilisation de tous ces appareils électroniques.









Rédaction : Lili

Histoires Noires de la Mythologie

Les Larmes de Psyché

Léo Lamarche

Éditions Nathan



Psyché est une jeune fille de Cythère, une très jolie île où le soleil resplendit de chaleur et de beauté.

Lorsque Psyché eut quatre ans, sa nourrice Amathée l’emmène alors au bord de la mer. Mais quand sa maman et ses sœurs l’aperçoivent, elles la traitent d’horrible petite fille, d’une laideur que l’on ne devrait jamais montrer aux dieux par peur d’un malheur, et demandent à la nourrice de la reconduire à la maison. Psyché pleure sur le chemin du retour et pleure une fois dans sa chambre. Mais Amathée la console en lui répétant que ce n’est pas parce qu’elle est laide qu’il ne faut pas la dévoiler aux Immortels (les dieux), mais bien car la petite fille a déjà la magnificence d’Aphrodite, la déesse de la beauté. En se mirant dans l’eau d’une fontaine, Psyché se trouve néanmoins terrible, et décide de cacher au reste du monde le monstre qu’elle est par des voiles qui recouvriront tout son corps.

Un jour que sa mère, ses sœurs, et elle-même vont rendre hommage à Aphrodite, un coup de vent de l’ouest, Zéphyr, lui retire tous ses voiles. Les habitants du village, par miracle, la trouvent tous magnifiquement jolie, et la prennent pour la déesse de la beauté venue sur terre. Mais cela monte jusqu’aux oreilles d’Aphrodite...

Mon avis sur ce livre : *Les Larmes de Psyché* est un bon livre qui se lit assez rapidement. L’intrigue reste resserrée autour de Psyché : nous nous demandons si, aux yeux de tous, elle est belle, ou non. Le suspens dure tout le long de l’histoire : que va finir par lui faire subir Aphrodite ? Car la déesse, obsédée par sa propre beauté, ne supporte pas qu’une simple humaine soit plus jolie qu’elle. Nous finirons par comprendre au fil du livre.

Rédaction : Eléna

Clubs et activités

Le club Nature

Le club nature se passe dans la salle de SVT, ou parfois dehors, le lundi de 12h45 à 13h30. Il est animé par M. Chevallier, professeur de SVT. Le club est ouvert aux élèves de tous les niveaux ; il y a quatre inscrits pour l'instant. On a possibilité d'essayer pour décider si on s'inscrit ou pas.

Les activités sont variées : dans la salle de SVT, on élève des phasmes (ce sont des insectes au corps allongé en forme de branches) et on s'occupe des capucines plantées en classe. On a construit des nichoirs pour les abeilles et les oiseaux. En mars, des plantations de framboisiers ont été faites à l'extérieur et des fleurs plantées pour les abeilles. Un potager sera peut-être mis en place. C'est aux élèves de décider ce qu'ils veulent faire.



**Phasme dans la main
d'un élève**



Vivarium pour les phasmes



Nichoir à oiseaux

Rédaction : Tom E.

Photos : Mme Le Mercier

Le club basket

Le club basket au collègue

Le club basket a lieu tous les vendredis sur le temps de midi, de 12 h 45 à 13 h 45. Il est animé par Alexandre de l'OMS (Office Municipal des Sports) qui est aussi coach basket. Les entraînements du club basket ont lieu au gymnase du Porz Moelou. Il y a en moyenne dix participants. Pendant ce club, il y a un entraînement suivi d'un petit match pour mettre à contribution les efforts de l'entraînement.

Les règles

Le basket se joue en équipes de cinq joueurs. Ceux-ci sont répartis sur un terrain de 28 mètres par 15 mètres. Il faut courir en faisant des dribbles. L'objectif est de mettre le ballon dans le panier. Un tir vaut deux points. Il y a une zone où l'on peut tirer et avoir 3 points sans faire de reprise de dribble (une reprise de dribble c'est quand on fait rebondir le ballon par terre puis on s'arrête, puis on redribble), ni marcher (un marcher c'est quand on marche sans dribbler).



Le club basket

Rédaction : Johann J.

Photos : M. Bocher et Mme Jouanigot

Les différentes activités de l'U.N.S.S.

Voici une petite sélection de différentes activités qui ont eu lieu lors de l'année scolaire 2022-2023.

Cross de Corlay : un cross qui a eu lieu le 16 septembre 2022



Kayak : à Guerlédan, en septembre, s'est tenue une petite balade en kayak



Biathlon de Guerlédan : le 29 septembre s'est déroulé le biathlon



Randonnée : une randonnée s'est déroulée dans la forêt de Quénécan le 19 octobre 2022



Escalade : à Mûr-de-Bretagne a eu lieu l'escalade avec l'UNSS



Basket : le 8 février a eu lieu la Compétition internationale de Basket en UNSS



Basket inter-district : une compétition de basket mixte



Échecs : le 22 mars, championnat régional d'échecs à Lannion



Badminton : le 16 mai a eu lieu le championnat de France en Badminton UNSS.



Rédaction : Solune et Éléna

Photos : M. Bocher et Mme Jouanigot / Photos échecs : M. Lecuyer

Récréation

Jeux

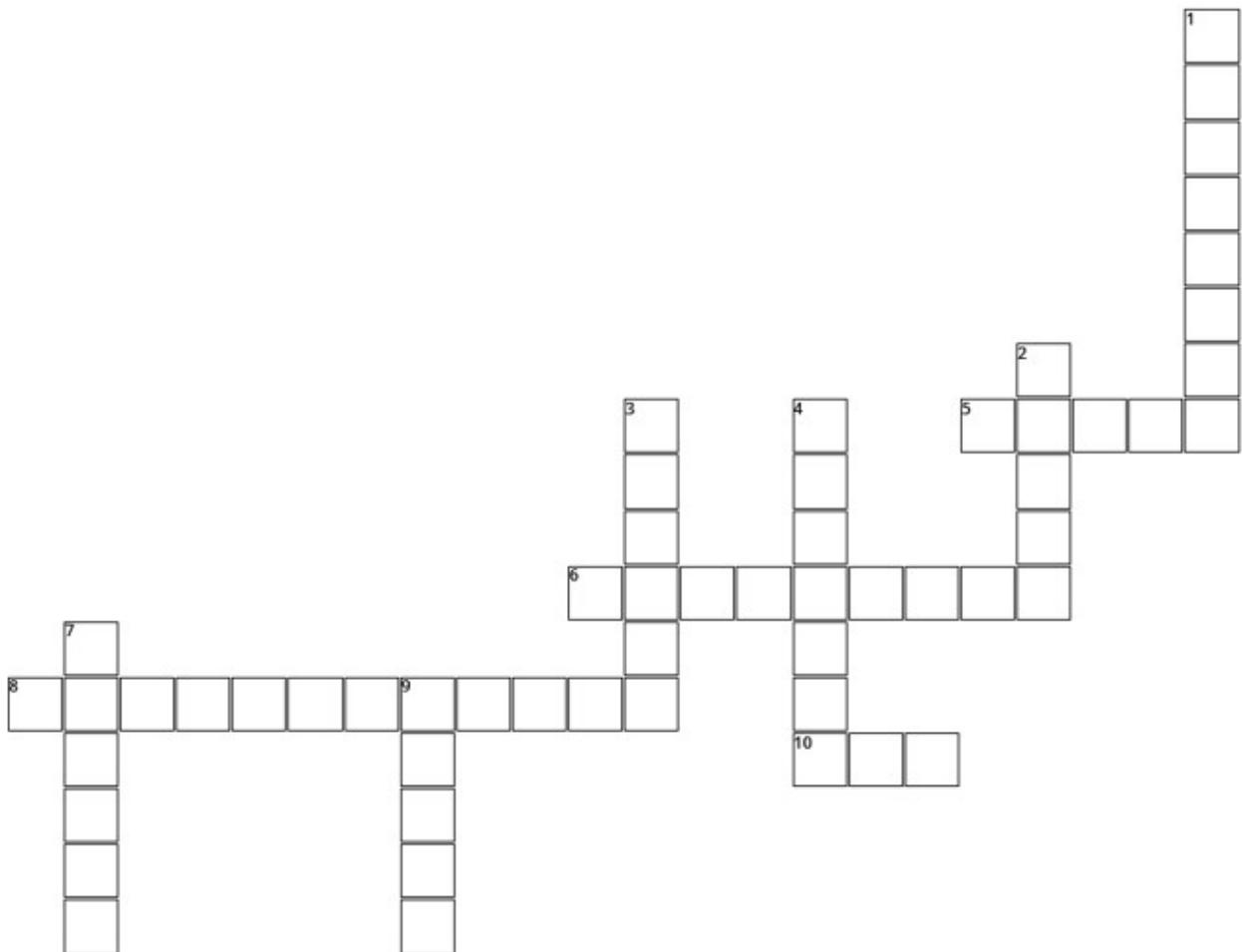
Sudoku :

6	8	1						5
	3				1	6		
		5		8		2		
	4		5			8		
1	2						5	7
		6			9		4	
		7		6		5		
		2	3				9	
3						1	7	6

	2			1	3		9	
	8					3		
1			6		4			
2					5		3	
5	4						2	8
	6		9					4
			5		2			1
		5					4	
	9		4	3			6	

Rédaction : Solune
Copie et résolution : Eléna

Les sciences



Horizontal

5. Grande plante avec un tronc
6. Vaste étendue de terre émergée
8. Une autre manière de nommer les mathématiques
10. Ressource indispensable

Vertical

1. Science qui étudie la nature
2. Synonyme de son
3. Désinfectant qui est utilisé dans les piscines
4. Lorsque la lune croise le soleil
7. Planète possédant un anneau
9. Planète vivable

Les solutions des jeux se trouvent en dernière page

The Eyes Of The Future 2 - La Quête de la Destinée

Présentation des personnages :



Wyrden : Ce jeune elfe de 17 ans, toujours aussi mystérieux, flegmatique et improbable, en charme plus d'un dans le tome 2 avec son retour magistral. Incroyablement ressuscité, il a beaucoup changé, troquant ses cheveux bruns contre des cheveux argentés et noirs. Il va faire énormément de découvertes durant sa quête, qui se prolonge dans un autre monde, dont la révélation que ses parents ne sont pas ceux qu'il croit...



Setsuna : Cette jeune elfe, âgée de 17 ans également, au pouvoir envoûtant, change son âme sérieuse et travailleuse contre une âme guerrière suite à l'hypothétique mort de Wyrden. Morgan, partageant la même douleur, la soutient beaucoup, et Setsuna ne retient pas ses larmes longtemps. Malgré cela, elle part à la guerre, et ses réflexes et sa rapidité d'elfe ne tardent pas à lui revenir. Plus jamais elle ne tournera le dos à un monde en danger. Pensant sans arrêt au sien, elle revoit l'image de son père assassiné et de son frère disparu, et continue inlassablement son combat intérieur, tout comme sa mère, qui l'a enfin rejointe...



Morgan : Morgan, le frère de Wyrden, reste fidèle à lui-même. Cheveux noirs, yeux noirs mais étrangement plus tristes qu'avant... il soutient énormément Setsuna. Le vide qui oppresse son cœur est le même que celui que son frère porte en lui. Les jumeaux sont tous deux sous l'emprise de Xantaro, qui tente à plusieurs reprises de les soumettre. Se battant toujours contre lui, Morgan a une peur : céder un jour et retourner sous les ordres du Démon de Douleur...



Kevin : Ce jeune homme roux aux yeux gris et au caractère bien trempé sera le premier à adresser la parole à Wyrden dans le tome 2. Âgé de 13 ans, il joue de la batterie au Bal du Collège. Il a du mal à apprécier Wyrden, car il pense que ce dernier est un affabulateur doublé d'un jeune homme beaucoup trop charmant pour être vrai. Mais plus ça va, plus il s'efforce de l'apprécier et même de le croire...



Émilie : Émilie est une jeune fille très charmante. Blonde aux yeux bruns, elle croit très facilement Wyrden et ne se méfie pas. Elle chante et joue du violon le jour du Bal du Collège. Âgée seulement de 13 ans, elle rentre tout de même seule chez elle de nuit. Et c'est là, dans le crépuscule d'une ruelle à peine éclairée, qu'elle se fait agresser et que Wyrden la sauve d'une manière... sanglante...



Saredig : Surnommé Sared, le jeune homme a eu 14 ans le 14 mars 2051. Il a joué du piano et a chanté pour le Bal du Collège. Il est allé rapidement vers Wyrden et trouvait sa manière de jouer de la guitare magnifique. Toujours très heureux, il surprend énormément les autres lorsqu'il s'énerve. Et quand il se met en colère, ce n'est que pour une bonne raison ! Il quitte ses amis, très en colère, à la fin du tome 2 et tous se demandent pourquoi...



Bastien : Ce jeune homme de bientôt 15 ans est *censé* être en 3^e. Mais Wyrden le trouve trop étrange pour être du monde de Sared, Kevin et Émilie. Il se pose plusieurs fois des questions sur lui. Quand Bastien entre dans l'esprit de Wyrden, il y laisse une trace familière que le jeune elfe se promet d'étudier attentivement plus tard...



Gaspard & Nuage : Gaspard, le fidèle compagnon de Wyrden, réapparaît dans le tome 2 accompagné d'un joli petit chat que Wyrden a recueilli et a surnommé Nuage. Nuage et Gaspard font un bon binôme, et Gaspard ne se lasse pas de sermonner Wyrden de ses conseils, surtout vestimentaires...

Rédaction : Eléna

Solutions des jeux

Sudoku :

6	8	1	2	9	4	7	3	5
2	3	4	7	5	1	6	8	9
9	7	5	6	8	3	2	1	4
7	4	9	5	3	2	8	6	1
1	2	3	8	4	6	9	5	7
8	5	6	1	7	9	3	4	2
4	1	7	9	6	8	5	2	3
5	6	2	3	1	7	4	9	8
3	9	8	4	2	5	1	7	6

7	2	6	8	1	3	4	9	5
9	8	4	2	5	7	3	1	6
1	5	3	6	9	4	8	7	2
2	7	8	1	4	5	6	3	9
5	4	9	3	7	6	1	2	8
3	6	1	9	2	8	7	5	4
4	3	7	5	6	2	9	8	1
6	1	5	7	8	9	2	4	3
8	9	2	4	3	1	5	6	7

Mots croisés :

